

슈퍼맨과 함께하는 영어 끝말잇기

2015.03.19

소속 팀 4조

팀원 박준한, 박정민, 정국빈



목차

-
1. Project Introduction
 2. Functional Requirement
 3. Risk
 4. Others
 5. Q & A
-



1. Project Introduction

1.1 Problem

1.2 Solution

1.3 슈퍼맨과 함께하는 영어 끝말잇기



1.1 Problem

- 유아관련 TV 프로그램 증가
- 특히 함께하는 경험, 소통에 대한 증가
- 유아 교육에 대한 관심 증가



1.1 Problem

‘슈퍼맨이 돌아왔다’ 팬층, 상대적 박탈감 의견에 “편집과정서 늘 조심”



‘슈퍼맨이 돌아왔다’ 제작진이 한 시청자가 남긴 ‘상대적 박탈감’ 소감에 대해 편집과정에서 늘 조심스럽다고 답했다. 사진=KBS2

【인터뷰365 김보희】 KBS2 ‘해피선데이-슈퍼맨이 돌아왔다’ 제작진이 화려한 연예인들의 생활에 상대적 박탈감을 느낀다는 시청자의 의견에 이해한다는 반응을 보였다.

지난 20일 KBS 시청자 게시판에는 한 시청자가 ‘슈퍼맨이 돌아왔다’에 대해 “방송 시청 중 자녀들에게 아빠의 존재를 일깨우고 육아를 하는 과정보다는 지나치게 풍족하고 화려한 연예인들의 생활이 비춰져 감대가 잘 형성되지 않는다”는 글을 남겼다. 또한 해당 시청자는 “일반인들은 시간적 제한이나 경제적 어려움이 허락되지 않아 방송에서 보는 것처럼 다양한 경험을 하기 힘들다. 방송을 보고 소외감을 느끼거나 상대적 박탈감을 느끼는 부모가 많을 것이다”라고 덧붙였다.

‘해피선데이’ 아빠들의 프렌디 분투기①, ‘아빠!언제와?’로 ‘아빠!어디가?’로

Posted by 배선영 입력 : 2014/02/10 06:53:44



‘아빠어디가?’ 속 아빠들과 아이들

아버지는 쇠락하고, 아빠가 부상한다. 권위의 상징이었던 아버지는 이제 대중매체를 통해 시대의 퇴물처럼 묘사되는 반면, 다정하고 따뜻한 아빠는 이상향처럼 그려진다. 대표적인 프로그램이 MBC ‘일밤’의 ‘아빠!어디가?’다. 이 프로그램이 흥하면서, KBS2 ‘해피선데이’의 ‘슈퍼맨이 돌아왔다’ 등 육아 예능프로그램이 유행처럼 번졌는데, 이 프로그램들에 출연하는 아빠들은 모두가 아이들에게 친구와 같은 존재다. 친구같은 아빠를 뜻하는 용어도 생겼다. 친구를 뜻하는 프렌드(Friend)와 아빠 대디(Daddy)를 합친, 프렌디(Friendly)가 그것이다.

TV 속 프렌디 열풍 속에 현실 속의 아빠들은 ‘나 역시 내 아이에게 친구와 같은 아빠가 되고 싶은’ 일종의 부성을 느끼는 동시에, ‘시대와 사회가 요구하는 아빠가 되어야만 한다’는 심리적 압박 속에 끼여있다. 실제 많은 아빠들이 ‘아빠!어디가?’를 보며 ‘나도 내 아이와 함께 여행을 떠내고 싶다’는 생각을 하면서도 정작 실행으로 옮기기만 만만치 않은 현실이다. ‘좋은 아빠’가 되지 못한다는 스트레스로 이어진다고 토로한다. 비단 여행 뿐

1.2 Solution

- 이를 해결하기 위해선
- 적은 비용, 조금의 시간 으로
- 아이들과 소통할 수 있는 프로그램이 필요



1.3 슈퍼맨과 함께하는 영어 끝말잇기

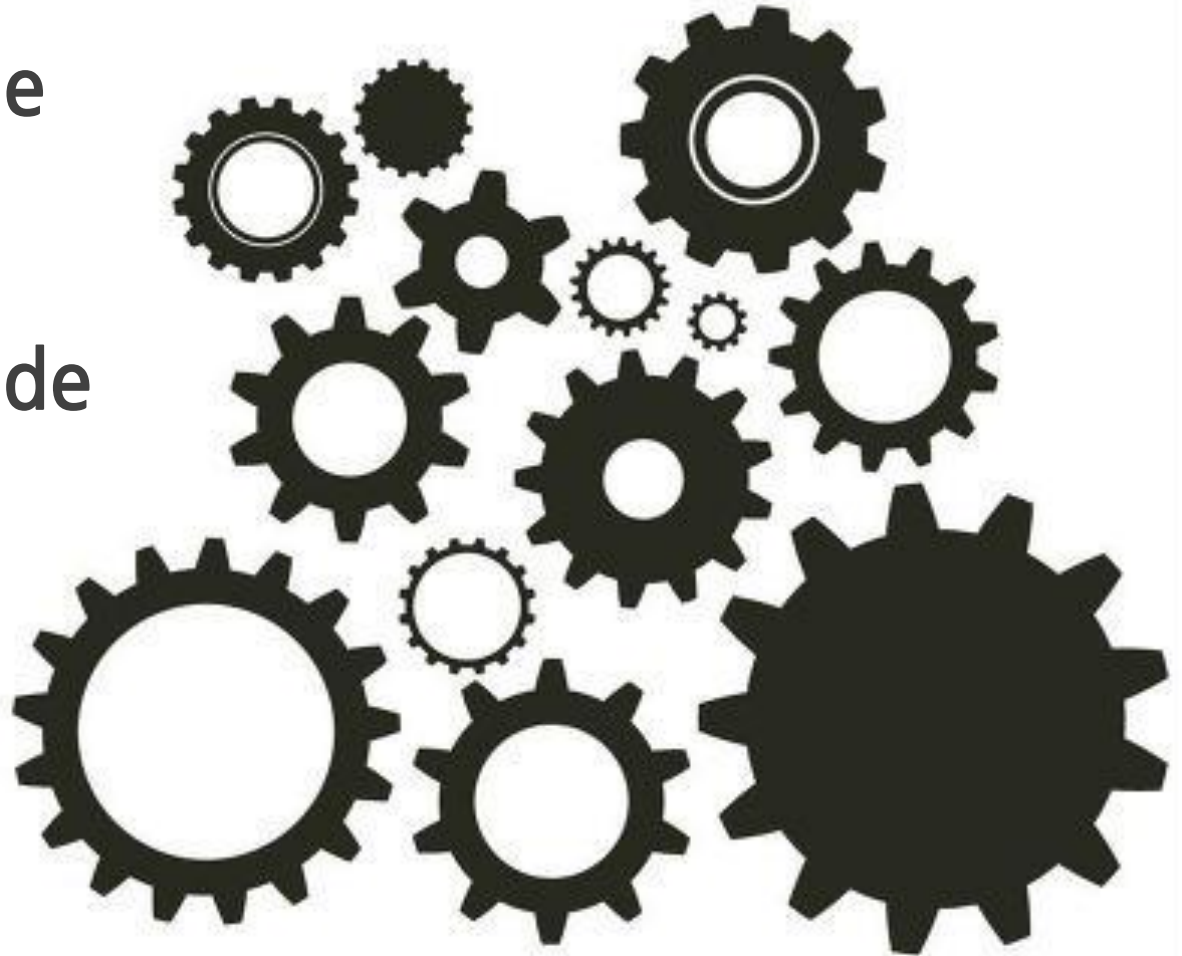
- 평소 사람들이 즐겨 하는 끝말잇기로 재미 보장
- 점수로 일정 레벨을 달성하는 형태로 흥미 보장
- 아이들이 점수의 목표 와 그에 해당하는 보상을 제공
- 간단한 메시지로 집에 늦게 돌아와도 아이에게 지시 가능



2. Functional Requirements

2.1 Child mode

2.2 Parent mode



2.1 Child Mode

- Word-train Practice
- Word-train Game
- Dictionary
- Exp & Goal



2.1 Child Mode: Word-train

- Word-train Practice

- 끝말잇기 연습
- 단어를 입력하는 것이 아닌 선택,
- 선택할 수 있는, 해당 알파벳에 이어지는 5가지 단어 출력

- Word-train Game

- 본격적인 게임
- 알파벳에 대한 단어를 시간 초 내에 입력해 점수를 획득

2.1 Child Mode: Dictionary

- 원하는 단어를 검색
- 단어의 이미지 출력
- 발음 재생



2.1 Child Mode: Exp & Goal

- Exp

- 아이가 끝말잇기 게임을 통해 획득한 점수
- 일정 수준에 도달하면 레벨 업

- Goal

- 일정 수준의 레벨이나, 점수에 도달했을 때 부모님이 주는 보상
- 부모님이 설정
- 아이가 확인 가능



2.2 Parent Mode

- Parent Account
- Send Message
- Goal Setting



2.2 Parent Mode: Parent Account

- Parent Account

- 프로그램을 관리할 수 있는 비밀번호 등록

- Parent Log-in

- 프로그램을 관리할 있도록 등록



2.2 Parent Mode: Goal Setting

- 아이가 일정 수준 달성해야 할 점수 설정
- 일정 수준에 도달했을 시에 아이가 받아야 할 보상을 설정



2.2 Parent Mode: Send Message

- 아이에게 전달할 메시지 설정



3. Risk

3.1 Risk Management

3.2 Risk Reduction Plan



3.1 Risk Management

Risk	Probability	Significance	Weight
OSP 숙련도 부족	4	5	20
UML 숙련도 부족	4	4	16
JAVA 숙련도 부족	3	3	12
육아경험 부족	5	3	8
신체기능 저하	1	3	4
사전 DB 준비	4	4	16

3.2 Risk Reduction Plan

Risk	Reduction Plan
OSP 숙련도 부족	강의자료와 예제를 참조하고 교수님께 자문을 구한다.
UML 숙련도 부족	관련 서적과 인터넷 검색을 통해 도움을 받는다.
JAVA 숙련도 부족	관련 서적을 보면서 공부하여 서로 알려준다.
육아경험 부족	주변 지인에게 자문을 구한다.
신체기능 저하	충분한 휴식이 이루어 지도록 계획을 짠다.
사전 DB 준비	가능한 API사용을 알아본 후, 없을 시에 직접 작업한다.

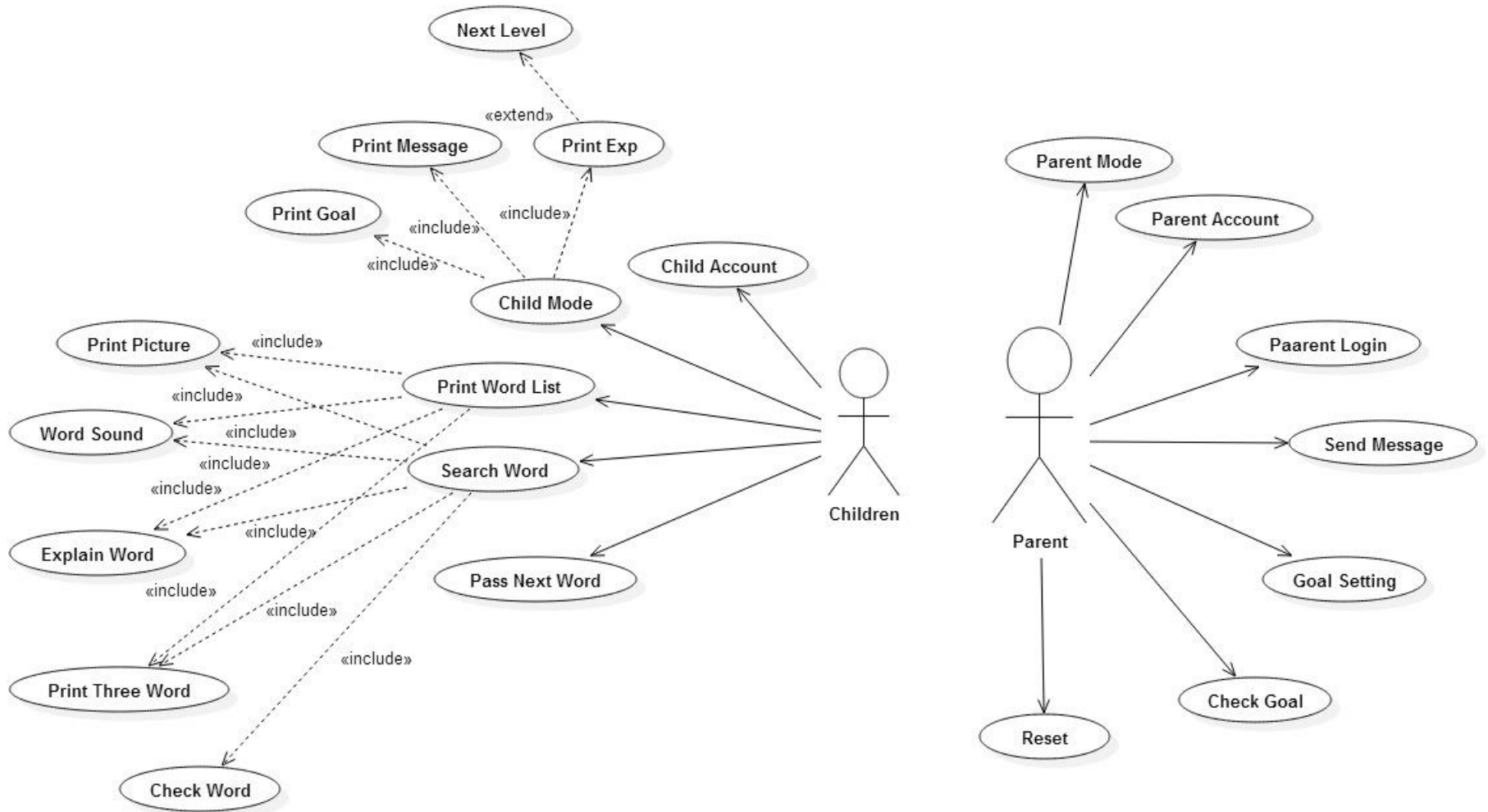
4. Others

4.1 Use-Case Diagram

4.2 Schedule



4.1 Use-Case Diagram



5. Q&A

